

# VIKTORIA KLEIN

## Portfolio PDF

---

Ich bin eine 18 jährige Schülerin an der HTL Villach in der 4. Klasse und besuche die Abteilung Medientechnik mit dem Schwerpunkt Web- und Appdevelopment. Beim Designen liegt bei mir der Fokus auf Gewichtung, Kontrast und generellen Zusammenhang der verschiedenen Designelemente. Ich war bereits bei mehreren Projekten Projektleiter und kann gut die Kontrolle übernehmen und meine Teammitglieder einschätzen und die Aufgaben nach ihren Interessen aufteilen. Auch alleine kann ich gut arbeiten, jedoch bevorzuge ich es in kleinen Teams um meine Ideen und Vorschläge zu besprechen.

## Skills

---

UI/UX

PHP

Java Script

PostgreSQL

Photographing

Adobe Programms

Photo-editing

## Berufserfahrung

---

### Software-/Web-Development

07-08 2024

Feratel - Villach

Entwicklung und Umsetzung moderner Webanwendungen mit Nuxt.js und Tailwind CSS. Zusammenarbeit im agilen Team und Integration von APIs.

Next.js

Hosting mit Vercel

## Screen-/Flyer-design

07-08 2025

GANZRUND - Klagenfurt am Wörthersee

Gestaltung von Benutzeroberflächen und User Experiences für Web- und Mobile-Projekte. Erstellung von Screendesigns und Flyern

Figma

Screendesign

Flyer

# Projekte

## Abspann

DESIGN / 2025

Diese Abspanne hatte ich in einem Team aus 2 erstellt für Videos, die andere Schüler aus meiner Schule in einem Bunker gemacht hatten.

Indesign

## Atrio Stillraum

DESIGN / 2026

Diese Grafik habe ich in einem Team mit 2 anderen für einen Wettbewerb für das Atrio in Villach gemacht. Das Ziel war es 2 Wände eines Stillraums zu designen.

Fresco

Illustrator

Indesign

## Ball

3D / 2025

Das Ziel bei diesem Projekt war es eine dynamische Animation eines Balls zu schaffen.

Blender

# CocaCola

3D / 2025

Das ist ein Projekt, welches ich im Laufe meines 3. Jahres an der HTL gemacht hatte. Dabei lag der Fokus auf dem Video und die Dose habe ich nicht selber gemacht. Zudem sieht es etwas verpixelt aus, weil ich die Renderzeit begrenzen musste.

Blender

---

## Cybersecurity Folder

DESIGN / 2026

Diesen Wickelfalz habe ich erst vor Kurzem im Unterricht gemacht. Das Ziel war es einen Folder für die neue Abteilung der Schule zu erstellen. Der Inhalt besteht aus Platzhaltern, da es sich um einen Entwurf handelt.

Indesign

---

## HTL Film Website

DESIGN / 2026

Dieses Design hatte ich für die Schule für die HTL Film Website gemacht, welche ich auch später im Team programmiert hatte, wobei da nicht dieses Design verwendet wurde.

Figma

---

## HTL Filme

CODING / 2026

Dieses Projekt habe ich mit 2 weiteren Teammitgliedern im Rahmen des Unterrichts für die Schule gemacht. Das Ziel dabei war es, eine Website für die in der Schule gedrehten Videos zu erstellen.

Next.js

react

typescript

Supabase

# HTL Infografik

DESIGN / 2026

Diese Grafik habe ich erst vor Kurzem im Medientechnik Unterricht gemacht. Das Ziel war es eine Kurze Infografik der Abteilungen der HTL Villach zu erstellen.

Illustrator, Canva

---

## Hexenhaus

3D / 2025

Dieses Hexenhaus habe ich über eines längeren Zeitraum kurz nach Halloween in meinem 4. Jahr an der HTL modelliert.

Blender

---

## Jobsy

CODING / 2026

Diese Projekt habe ich zusammen mit 2 anderen gemacht. Die App ermöglicht das Uploaden von Lebensläufen, das Analysieren von ihnen mithilfe von KI und das anschließende Empfehlen von Berufen.

Next.js

react

typescript

Groq AI

---

## Monogram

DESIGN / 2024

Diese Monogramme habe ich in der 2 Klasse der HTL gemacht. Das Ziel war es eine Art Logo mit meinen Initialen zu erstellen.

Illustrator

---

## Pawfect Match

CODING / 2026

Dies App ist ein Projekt, welches ich über einen langen Zeitraum mit 2 weiteren Teammitgliedern gemacht habe. Das Ziel der App ist eine Website für die Vermittlung von Tieren.

Next.js

react

typescript

OpenAI

---

## Pilz in Glas

3D / 2025

Bei diesem Projekt handelt es sich um einen Pilz, welcher in einem Glas modelliert wurde. Geschmückt mit zwei Schmetterlingen und Gras.

Blender

---

## Posters

DESIGN / 2025

Diese Poster habe ich über einen längeren Zeitraum in der Schule erstellt. Das Ziel war es kreativ zu sein und "Out of the box" zu denken.

Indesign

Illustrator

---

## Schneeflocke

3D / 2024

Diese Schneeflocken habe ich zuerst in Illustrator erstellt und dann in Blender importiert und "dicker" gemacht. Anschließend wurden die Flocken 3D-gedruckt mit einem kleinen Lock oben, damit man sie mit einem Faden aufhängen kann.

Blender

Illustrator

---

## Tic Tac Toe

CODING / 2025

Diese App hatte ich in der 3. Klasse der HTL in einem 3-er Team für den Softwareunterricht erstellt.

php

Laravel

---

## To do List

CODING / 2025

Dieses Projekt hatte ich in einem Team mit 2 weiteren Personen als erstes Projekt im Web- und Appdevelopment Unterricht gemacht.

vite

JavaScript

---

## Visitenkarte

DESIGN / 2025

Diese Visitenkarten habe ich im Laufe mehrerer Wochen in der 2. Klasse gemacht.

Indesign

Illustrator

---

## Votebox

CODING / 2026

Dieses Projekt war mein erstes Einzelprojekt im Bereich coding. Dabei handelt es sich um eine anonyme Abstimmungsplattform. Es wurde sowohl auf Hetzner, als auch auf Vercel deployed.

Next.js

react

JavaScript

---

## Wein Gläser

3D / 2025

Bei diesem Projekt musste ich 2 Wein Gläser modellieren. Dabei habe ich selbst noch die Kerze und den Tisch dazu gemacht. Den Rest habe ich importiert.

Blender